单选题：

1.fun(float x)

{

printf("good");

}

上面所定义的函数fun\_D\_\_\_。

A 返回值为void类型

B 没有返回值

C 返回值为float类型

D 返回值为int类型

2.对二维数组a正确说明的是\_A\_\_。

A double a[1][4];

B float a(3,4);

C int a[3][ ];

D float a(3)(4);

3.若想打开已经存在的文件 test.dat 仅用于读取，则应选择的语句是\_\_D\_\_。

A fp=fopen("test.dat","a");

B fp=fopen("test.dat","w");

C fp=fopen("test.dat","w+");

D fp=fopen("test.dat","r");

4.设k和j的二进制形式分别为00101011和10010101 , 则 k&j 的结果为\_A\_\_\_。

A 00000001

B 10111111

C 01000000

D 以上都不对

5.若有说明

static int a[ ][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

则此二维数组的第一维长度为\_\_B\_\_。

A 2

B 3

C 4

D 不确定

6.以下定义语句中正确的是\_C\_\_\_。

A char a='A' b='B';

B float a=b=10.0;

C int a=10,\*b=&a;

D float \*a,b=&a;

7.若有：

char a[ ]="ABCD";

char b[ ]={'A','B','C','D'};

则\_D\_\_\_。

A a和b完全相同

B a和b长度相同

C a数组比b数组短

D a数组比b数组长

8.若有：

char a[10],b[10];

则以下正确的输入格式为\_B\_\_\_。

A gets(a,b);

B scanf("%s%s",a,b);

C scanf("%s%s",&a,&b);

D gets("a"),gets("b");

9.以下不正确的描述为\_\_D\_\_。5

A 主函数 main 不能被其它函数调用

B 调用函数时，实参可以是表达式

C 调用函数时，将为形参分配内存

D 以上说法只有一个是正确的。

10.有以下程序

main()

{

char a,b,c,d;

scanf("%c,%c,%d,%d",&a,&b,&c,&d);

printf("%c,%c,%c,%c",a,b,c,d);

}

若运行时从键盘上输入：6,5,65,66<回车>。则输出结果是\_\_A\_\_。

A 6,5,A,B

B 6,5,65,66

C 6,5,6,5

D 6,5,6,6

11.int k=3;

while(k=2) k-- ;

该循环的循环体执行的次数为\_B\_\_\_。

A 0

B 无限循环

C 2

D 3

12.int a=b=c=9;

printf("%d%d%d",a,b,c);

对于以上程序段的正确说法是\_\_C\_\_。

A 输出 119

B 输出 111

C 存在语法错误

D 输出 999

13.若有：

char w[ ]="ABCD";

printf("%s",w+1);

则如下说法正确的是\_D\_\_\_。

A 有语法问题，所以不能输出

B 输出B

C 输出ABCD

D 输出BCD

14.若有

int a=4,b;

b=a>>2;

则\_A\_\_\_是错误的。

A 变量a的存储空间由8位变成10位

B 表达式b=a>>2与表达式b=(a>>2) 等价

C 在C语言中，符号>>是位的右移运算符

D 变量b的值为1

15.在C语言中，对于存储类型为\_\_B\_\_的变量，只有在使用它们时才占用内存单元。

A static和auto

B auto和register

C register和static

D register和extern

16.int a=0,b=1,c=1;

if(b=a)c=a+b;

printf("%d",c);

的输出结果为\_B\_\_\_。

A 0

B 1

C 2

D a+b

17.若有语句：

int x[ ]={0,1,2,3,4,5},\*ptr=x;

则\_\_C\_\_是对数组元素的正确引用。

A x

B \*x[3]

C \*(++ptr)

D \*(--ptr)

填空题：

1.如果被调用函数定义在主调函数之\_前\_\_\_,被调用函数可以不声明。（填写前或后）

2.do{

语句

}while(表达式);

对于上面的循环结构，循环体至少执行\_1\_\_\_次。

3.执行如下程序段：

int c,a=12;

if(a!=0)

if(a==1)

c=1;

else

c=3;

则c的值为\_\_3\_\_。

4.若执行下面2条语句：

int a=2,b=3;

a=a^b;

则a的值为\_\_1\_\_。

5.若有

struct stu

{

float a;

char b[5];

}m;

则m在内存中占\_\_9\_\_个字节。

6.static int a[3];则数组a 最后一个元素的值为\_\_0\_\_。

7.若有

float a[3]={1,2,3};

FILE \*fp=fopen("d:\\s.dat","wb");

则用fwrite函数向 s.dat 文件中写入数组a所有元素值的正确写法是 fwrite(a,4,\_3\_\_\_,fp); 。

改错题：

题目要求：

求数组元素中最大者。

共有2行有错误，每个/\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*/以下的部分有1行。请寻找错误行并分别改正。其它内容不许改动；不许增加行，也不许删除行。

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include "stdio.h"

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

g(int b[],m) /\* 改为 g(int b[],int m) \*/

{ int i,y;

y=b[0];

for(i=1;i<m;i++)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

if(y>b[i]) /\* 改为 if(y<b[i]) \*/

y=b[i];

return y;

}

main()

{ int a[4]={6,8,2,5},max,m=4;

max=g(a,m);

printf("%d\n",max);

}

完善题：

题目要求：

将两个数按从大到小的顺序输出。

共有2处需要完善，分别被标识为(1),(2)。作题时请去掉这两个标识，在相应位置上填写适当内容，其它部分不得改动。

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include "stdio.h"

main()

{

int \*p1,\*p2,\*p,a,b;

scanf("%d,%d",&a,&b);

p1=&a;

(1); /\*(1)应填 p2=&b; \*/

if(a<b)

{

p=p1;

p1=p2;

p2=p;

}

printf("max=%d,min=%d\n", (2) ,\*p2); /\*(2)应填 \*p1 \*/

}

编程题：

编写一个名为fun的函数实现将数组a的n个整数中的最小数与最后面的数互换,而其它元素不变.

例如,若有a[5]={34,1,2,56,4};,则调用fun函数后,数组元素的排列顺序为 34,4,2,56,1.

(不要改动已有的代码,仅在fun的函数体中填写若干语句)

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include "stdio.h"

fun(int w[],int n)

{ int i,min=0,t;

for(i=1;i<n;i++)

if(w[min]>w[i])

min=i;

t=w[n-1];

w[n-1]=w[min];

w[min]=t;

}

main()

{

int i, a[5]={34,1,2,56,4};

fun(a,5);

for(i=0;i<5;i++)

printf("%d,",a[i]);

}